# ScreenShotManager - Guida

Catturare immagini dal tuo schermo con ScreenShotManager



Anche se l'interfaccia è sufficientemente semplice alcune istruzioni dettagliate e qualche nota possono risultare utili.

# Menu ridotto

Mostra l'essenziale per eseguire la cattura delle immagini





Per **spostare e posizionare** il Menu sullo schermo cliccare sulla graffetta, quindi spostarsi con il mouse senza premere alcun tasto. Di nuovo clic sulla graffetta per confermare la nuova posizione.

Al successivo avvio di SSM il menu si posizionerà sulla posizione confermata.



Per **minimizzare** il menu clic sul trattino "-". Per **espanderlo** clic sulla freccia rivolta a destra.

In alcuni casi potrebbe essere utile adattare le dimensioni dell'interfaccia menu e dei caratteri: con il menu "**Opzioni → Dimensione caratteri**" possono essere ridotte all'80% o aumentate fino al 140%.

SSM può essere configurato perché si apra con l'avvio del computer.

#### Menu esteso

Per passare dal menù ridotto a quello esteso: cliccare con il mouse sulla freccia blu rivolta verso destra. Viceversa per ritornare al menu ridotto. Il menù esteso viene aperto anche quando si effettua uno screenshot per mostrare l'immagine catturata.



#### Strumenti:

Apre l'ultima immagine catturata
Apre la cartella delle immagini catturate
Converte in tonalità grigi
Invia immagine con Gmail
Apre il menù Opzioni & Strumenti

# **Cattura Schermo**

Clic sul comando "Schermo Intero".



# **Cattura Area Rettangolare**

## Clic sul comando "Area rettangolare"

Si apre una finestra semitrasparente che rappresenta l'area di cattura.



Posizionare e dimensionare la finestra "**Cattura**" sull'area dello schermo interessata e quindi cliccare sul comando "Cattura".

Per spostare la finestra "Cattura" posizionare il cursore sulla barra del titolo della finestra e tenere premuto il tasto sinistro del mouse mentre si effettua lo spostamento. Per ingrandirla o ridurla posizionare il cursore sul vertice di un angolo e trascinarlo.

# **Cattura Finestra**

Clic sul comando "Finestra" per attivare la cattura e clic su un punto qualsiasi della finestra da catturare.

# Cattura WebCam

L'immagine viene catturata e salvata con la risoluzione della WebCam. E' possibile utilizzare l'opzione **"Scala dei grigi**".



#### Impostare le dimensioni dell'immagine catturata

Le dimensioni di default sono quelle originali dell'immagine. Scegliendo l'opzione "**Custom**" è possibile impostare le dimensioni dell'immagine catturata (dal 10% al 200% delle dimensioni originali). Le dimensioni dell'immagine sono indicate in centimetri e vengono modificate mantenendo la proporzione fra larghezza e altezza.

and the second s	Ridimensionamento immagine
	Dimensioni (cm)   L   H     Immagine selezionata   7.78   7.78     Immagine ridimensionata   3.89   3.89     Percentuale ridimensionamento:   50 +     Annulla   Conferma

#### Qualità e formato delle Immagini catturate

Le immagini vengono salvate nel formato bitmap BMP o JPEG. Sono possibili due tipi di cattura: Pixel Format a 16 bit (qualità standard) e 32 bit (qualità massima). L'impostazione di default è JPEG a 32 bit. L'immagine viene salvata sia su disco rigido che negli appunti e può essere quindi incollata su un documento con **CTRL + V (oppure Menù + Incolla**).

#### Salvataggio immagini catturate

I files vengono salvati automaticamente o manualmente scegliendo l'opzione corrispondente. Con l'opzione **Salva Immagini automaticamente** le immagini vengono salvate nella directory di sistema "Immagini" (o "Pictures") in una cartella creata con il nome "ScreenShot". Al file dell'immagine viene assegnato di default il nome "ScreenShot" seguito da un numero progressivo. Entrambi (nome cartella e suo percorso e nome immagine) possono essere modificati. La numerazione dei files salvati inizia da zero e può essere azzerata. La sovrascrittura dei files viene evitata con una numerazione intelligente. Con l'opzione **Salva Immagini manualmente** il nome del file e la posizione in cui deve essere salvato vengono attribuiti ogni volta dall'utilizzatore

#### Conversione e cattura immagini da colore a tonalità grigi

Con l'opzioni "**Tonalità grigi**" abilitata le immagini catturate con Area Rettangolo e WebCam vengono convertite e salvate nella scala dei grigi. Con SSM è possibile inoltre convertire qualsiasi immagine

salvata in una immagine a tonalità grigi. E' sufficiente cliccare sull'icona 🖾 e scegliere un'immagine con Explorer.

## Invio immagini come allegato EMail

L'ultima immagine catturata nella sessione aperta, può essere inviata per **Email**. E' necessario possedere un **account Gmail**.

GMAIL	CREDENTIALS		
Sender Address:	tizianogadotti	@gmail	.com 🗸
Password:	******	0	
	Annul	la Co	onferma

Al primo utilizzo vengono richieste le credenziali del proprio account Gmail (indirizzo Gmail e password).

L'indirizzo dei destinatari viene salvato e gestito in una rubrica creata da SSM.

E' possibile importare i contatti di Outlook (Rubrica di Outlook): è prevista l'importazione di tutti i contatti oppure solo dei contatti che contengono un indirizzo Email.



Importante: Per utilizzare questo utile servizio è necessario abilitare l'opzione "Consenti app meno sicure" che si trova nell'account personale Google sotto Sicurezza (in fondo alla pagina)

# Opzioni e Strumenti

Strumenti & Opzioni

 Automatico Manuale Salvataggio immagine Modifica Percorso immagini C:\Users\tizia\Pictures\ScreenShot\ Modifica ScreenShot Nome file immagini Azzera Numerazione attuale 236 Modifica Dimensione caratteri 100 % Modifica Credenziali Gmail User tizianogadotti@gmail.com Lingua Info App Guida Miglioramenti 20 Controlla vers. Invia commento 18 Non mostrare la schermata di avvio Annulla Applica Apri SSM all'avvio del computer

## Con il menù Strumenti è possibile:

- Modificare il percorso di salvataggio delle immagini
- Modificare il nome di default delle immagini salvate
- Azzerare la numerazione delle immagini salvate
- Modificare le dimensioni dei caratteri e delle finestre dell'applicazione da 80 a 140%
- Inviare un commento all'autore dell'applicazione
- Consultare la Guida
- Scegliere la lingua dell'applicazione (Italiano, inglese e francese)
- Aprire SSM all'avvio del computer
- Disabilitare la schermata di avvio

Sono inoltre contenute informazioni che riguardano lo stato dell'arte dell'applicazione.

# Aggiungete ScreenShotManager alla Barra degli strumenti

Per averlo a portata di mano ogni volta che serve!



## Copyright - 12/01/2021

Questo programma è gratuito e può essere utilizzato e ridistribuito liberamente citando, se pubblicato, la fonte. Non è consentita la sua commercializzazione senza l'approvazione dell'autore.

Poiché l'intenzione dell'autore è quella di migliorare costantemente ScreenShotManager sono graditi suggerimenti e soprattutto segnalazioni di bachi e malfunzionamenti.

tizianogadotti@hotmail.com www.vbnetapplications.com